MANUAL DE USUARIO NX-4.
NOTAS DEL SISTEMA.

ESTIMADO CLIENTE:

EL OBJETIVO DE ESTE MANUAL ES AYUDARLO A ENTENDER SU SISTEMA DE SEGURIDAD Y ENSEÑARLE SU OPERACIÓN. TODOS LOS USUARIOS DE SU SISTEMA DE SEGURIDAD DEBERÍAN LEER Y SEGUIR LAS INDICACIONES Y PRECAUCIONES DE ESTE MANUAL. NO HACERLO ASÍ PODRÍA RESULTAR EN EL MAL FUNCIONAMIENTO DE SU SISTEMA. ESTE MANUAL DEBERÍA MANTENERSE EN UN LUGAR ACCESIBLE DURANTE TODA LA VIDA DE SU SISTEMA DE SEGURIDAD. SI USTED NO ENTIENDE ALGUNA PARTE DEL MANUAL, DEBERÁ NOTIFICARLO A DIGITAL TRACK **(4778-3000 info@digitaltrack.com.ar) Y SOLICITARLE LA EXPLICACIÓN COMPLETA DE DICHA PARTE.**

RECUERDE LEER EL MANUAL, Y, SI ES POSIBLE, PRACTICAR CON EL TECLADO DE CONTROL PARA DESPEJAR CUALQUIER DUDA.

POR FAVOR MANTENGA EN MENTE QUE EL NIVEL DE SEGURIDAD QUE USTED OBTENDRÁ CON ESTE SISTEMA DEPENDERÁ ESPECÍFICAMENTE DE DOS PUNTOS PRINCIPALES:

1. La cantidad, calidad y ubicación de los dispositivos de sensores conectados a este sistema.
2. El conocimiento que usted tenga del sistema de seguridad y como es utilizado este conocimiento en un test semanal del sistema completo.

ADEMÁS, USTED DEBERÍA TENER EN CUENTA LOS SIGUIENTES PUNTOS Y UTILIZARLOS EN LA PREPARACIÓN DE UN PLAN DE SEGURIDAD Y PROTECCIÓN PARA SU HOGAR O NEGOCIO:

- Su sistema de seguridad es un dispositivo electrónico y está sujeto a fallas. No base únicamente en él todo su sistema de seguridad.
- Su sistema debería ser probado semanalmente.
- Su sistema no funcionará sin alimentación eléctrica.
- Los dispositivos de advertencia deben ser suficientemente audibles, estar conectado correctamente, y colocados en el lugar adecuado para notificar un evento de alarma.
- Los detectores de calor y humo pueden no detectar fuego y humo en todas las situaciones.
- Requiera profesionales de seguridad calificados para seleccionar, instalar y mantener su sistema de seguridad.
- Es posible armar el sistema de seguridad sin la batería de resguardo conectada. Su prueba periódica debería ser hecha sin la alimentación alterna de fuente A.C. para verificar que la batería esté conectada y cargada adecuadamente.
- Debe tenerse especial cuidado en reponer la alimentación alterna de su fuente A.C. después de la prueba.

1. NOTAS DE SU SISTEMA DE SEGURIDAD:

En Caso de necesidad de Servicio Técnico Llamar a ……..11 4778 3000
Estación de Monitoreo ……..11 4867 1728

Clave de asalto _____

Claves de armado / desarmado _____
Claves de armado / desarmado _____
Claves de armado / desarmado _____
Claves de armado / desarmado _____
Claves de armado / desarmado _____
Claves de armado / desarmado _____

Retardo de Salida _____ Retardo de Salida Secundaria _____
Retardo de Entrada _____ Retardo de Entrada Secundaria _____

DESCRIPCIÓN DE ZONAS
01 _____ 05 _____
02 _____ 06 _____
03 _____ 07 _____
04 _____ 08 _____

2. FUNCIONAMIENTO DE SU SISTEMA DE ALARMA:

LA CENTRAL DE CONTROL DE SEGURIDAD es activada (armada) y desactivada (desarmada) ingresando un código de 4 o 6 dígitos con el Teclado de Control, que es similar al teclado de un teléfono. Si su sistema de seguridad ha sido programado, usted podrá activar (ARMAR) su sistema simplemente presionando la tecla [PERIMETRAL] o la tecla [SALIDA].

El sistema solo podrá ser desarmado con un código de 4 o 6 dígitos. El Teclado de Control incluye hasta 35 luces indicadoras y un emisor sonoro en su interior. Estos proveen información específica relacionada con el estado del Sistema de Seguridad que se explica en este manual. Entender el significado de los indicadores luminosos y sonoros le ayudará a operar fácilmente su sistema.

3. DEFINICION Y TERMINOS:

Retardo de Aborto: Esta opción permite un retardo antes de reportar a la central de receptora.

Nivel de Autoridad: El nivel de acceso que tiene un individuo al usar el control de alarma.

Central de Monitoreo: Lugar dónde la señal de alarma es enviada durante un reporte de alarma.

Función de Anunciador: Una función que permite que el teclado haga un sonido tipo "ding-dong" cuando se abre una puerta de entrada/salida.

Códigos: Pueden ser códigos de Usuario (relacionado a una persona) o Códigos de Función (un switch intermitente para activar/desactivar funciones específicas). NOTA: El sistema puede tener 8 códigos de usuario de (4) dígitos u 8 códigos de 6 dígitos, pero no se pueden mezclar los dos tipos.

Código de Asalto: Una opción que permite el envío de una señal especial a la central de monitoreo, que le indica que el sistema está siendo operado bajo condición de asalto.

Armado Forzado: Una opción que permite que el sistema sea activado (armado) con una o más zonas abiertas. Un sistema que está preparado para ser armado de manera forzada, tendrá una luz de "preparado" parpadeante. (Nota: Las zonas que no están preparadas, no crearán alarmas)

Código de Función: Es un código de cuatro (4) o seis (6) dígitos que ha sido programado por el instalador para operar algún dispositivo.

Anulación de Grupo: Una opción que permite que el usuario pueda anular zonas múltiples en una sola operación.

Instantáneo/Retardo: Una opción que permite una condición de alarma instantánea para puertas de Entrada/Salidas, u otorga un retardo para que alguien pueda entrar/salir del edificio sin alarma, o antes de ingresar su código para desarmar.

Código Maestro: Un código maestro de armado/desarmado que puede programar códigos de otros usuarios.

Perímetro: El área de puertas y ventanas protegidas.

Armado Rápido: Una opción que le permite activar (ARMAR) el sistema de seguridad presionando la tecla [PERIMETRAL] o [SALIDA] en el teclado (únicamente para armar) si fue programado por la compañía instaladora.

Código de Usuario: El número de cuatro (4) o seis (6) dígitos utilizado para armar y desarmar el sistema.

4. ENTENDIENDO LAS LUCES:

Luz de Conectado
La *luz de Conectado* está encendida cuando el sistema está armado. La *luz de Conectado* está apagada cuando está desarmado. La *luz de Conectado* parpadea cuando ha habido un intento de robo durante el periodo anterior de armado.

Luz de Anulación
La *luz de Anulación* está prendida cuando cualquier zona está anulada o cancelada. Las zonas que estén anuladas también estarán iluminadas. Si la *luz de Anulación* está apagada, no hay zonas anuladas o canceladas.

Luz de Cancelación
La *luz de Cancelación* estará parpadeando durante el periodo de retardo de aborto. Si se introduce un código válido seguido por la tecla de [CANCELACIÓN] mientras está parpadeando esta luz, todos las señales "abortables", dejarán de enviarse a la central de monitoreo. **Nota: La función de aborto deberá estar habilitada.** Introduciendo un código seguido por la tecla de [CANCELACIÓN] durante o después del envío de una señal a central, causará que se encienda la *luz de Cancelación.* Permanecerá encendida hasta que la central de monitoreo haya recibido la señal de cancelación. **Nota: La función de cancelación deberá estar habilitada.**

Luz de Anunciador
La *luz de anunciador* está encendida cuando la función de anunciador está activada; está apagada en cualquier otra condición.

Luz de Salida
La *luz de Salida* está encendida durante el retardo de salida. Por favor tome nota que esta luz estará parpadeando durante los últimos 10 segundos del retardo de salida con el fin de avisar que el tiempo para salir se terminará pronto. (El usuario tal vez desee desarmar el sistema si la *luz de Salida* está parpadeando, para evitar una alarma. El usuario podrá entonces volver a armar el sistema y entonces salir antes de que expire el tiempo de salida.)

Luz de Fuego
La *luz de fuego* encendida de manera sólida, significa que una zona de fuego se ha disparado. Si la *luz de fuego* parpadea rápidamente, significa que hay un problema con el dispositivo en la zona de fuego.

Luz de Instantáneo
La *luz de instantáneo* está encendida cuando no hay retardo en sus puertas de entrada/salida. **En cualquier momento en que la luz esté encendida y haya expirado el tiempo de retardo, la apertura de una puerta de entrada/salida ocasionará de manera inmediata una alarma.** La *luz de instantáneo* puede ser encendida y apagada presionando la tecla [PERIMETRAL], mientras está armado el sistema. Cuando *la luz de instantáneo* está apagada, las puertas designadas como de entrada/salida tendrán retardo.

Luz de Fuente AC
La *luz de fuente AC* permanece encendida mientras la fuente de poder esté conectada y funcionando. La *luz de fuente AC* parpadeará indicando que el sistema tiene una condición de batería baja.

Luz de Preparado
La *luz de preparado* está encendida cuando el sistema está preparado para armarse, y parpadea si está preparado para armarse en modo forzado. La *luz de preparado* está apagada cuando el sistema no está preparado para armarse porque alguna zona está abierta o activada.

Luz de Perimetral
La *luz de perimetral* está encendida cuando todas las zonas interiores de detección de movimiento, están anuladas.

Luz de Zona
Las *luces de zonas* están apagadas cuando todo está normal. Una *luz de zona* estará encendida si la zona ha sido anulada. Si está parpadeando la *luz de zona* , entonces esa zona está abierta o en estado de alarma. Si la *luz de zona* está parpadeando rápidamente, quiere decir que hay una condición de falla en la zona. Las condiciones de falla son las siguientes:

- ***Tamper*** - ***Dispositivo*** - ***Batería Baja*** - ***Pérdida de Supervisión***

(Una combinación de Alarma/Falla y Tamper/Problema producirá una luz que parpadea rápidamente por un periodo corto, seguido por un parpadeo lento.)

5. TECLAS DE ACTIVACION DE EMERGENCIAS:

NOTAS: Es necesario mantener presionadas estas teclas durante 2 segundos para activar estas funciones. Su sistema tal vez no tenga estas funciones programadas (ver pág. 1). Deberá presionar estas teclas solo durante una situación que requiera respuesta inmediata de personal de emergencia. Si su sistema está programado para estas funciones, los siguientes reportes podrán ser enviados a una central de monitoreo:

Tecla de Fuego – Esta tecla puede activar una alarma de fuego cuando se mantiene presionada durante dos segundos. Si su sistema está conectado a una central de monitoreo, un reporte de emergencia podrá ser enviado a su central receptora.

Tecla Auxiliar de Emergencia – Esta tecla puede activar la alarma auxiliar cuando se mantiene presionada durante dos segundos. Si su sistema está conectado a una central de monitoreo, un reporte de emergencia podrá ser enviado a su central receptora.

Tecla de Pánico/Asalto - Esta tecla puede hacer sonar una alarma audible local cuando es presionada durante dos segundos. Si su sistema está conectado a una central de monitoreo, un reporte de emergencia podrá ser enviado a su central receptora. **NOTA**: Algunas alarmas de Pánico/Asalto son programadas para funcionar en silencio de manera local mientras mandan una

Fuego Emergencia Médica Policía - Señal a la central receptora de la central de monitoreo. Pregunte a su compañía instaladora la manera en que responderá su sistema a una activación de Pánico/Asalto.

6. FUNCIONES DEL TECLADO:

ARMANDO SU SISTEMA PARA "SALIR" (SALIDA)
El modo "SALIDA" se utiliza para armar el sistema cuando el usuario desea que el tanto el perímetro como el interior queden protegidos. A continuación encontrará los pasos para armar su sistema en el modo de "SALIDA":

Paso 1. Cierre todas las puertas y ventanas protegidas.

- La luz de preparado estará encendida o parpadeando cuando todas las zonas protegidas estén aseguradas. **NOTA: Si hay alguna zona anulada, los sensores en esa zona pueden ser violados sin afectar la *luz de preparado.***
- El sistema de seguridad no se armará si la *luz de preparado* no está encendida o parpadeando.
- Si *la luz de fuente AC* está apagada, el sistema no tiene conectada su fuente de poder. Si es posible, reconecte la fuente de poder. Si no es posible, contacte a su compañía instaladora listada en la página 1 de este manual.

Paso 2. Ingrese su código de 4 o 6 dígitos para armar el sistema.

- Las luces de *conectado y salida* se encenderán.
- Ahora puede retirarse del edificio.

NOTA: La *luz de salida* estará parpadeando rápidamente durante los últimos 10 segundos del retardo de salida avisándole al usuario que está por expirar el tiempo de salida. El usuario tal vez deseé desarmar y volver a armar el sistema si necesita más tiempo.

ARMANDO SU SISTEMA PARA "QUEDARSE" (PERIMETRAL)
El modo de armado PERIMETRAL se utiliza cuando el usuario desea permanecer en el interior del lugar y quiere protección perimetral. A continuación encontrará los pasos para armar el sistema en modo PERIMETRAL:

Paso 1. Cierre todas las puertas y ventanas protegidas.

- La luz de preparado estará encendida o parpadeando cuando todas las zonas protegidas estén aseguradas. **NOTA: Si hay alguna zona anulada, los sensores en esa zona pueden ser violados sin afectar la *luz de preparado.***
- El sistema de seguridad no se armará si la *luz de preparado* no está encendida o parpadeando.
- Si *la luz de fuente AC* está apagada, el sistema no tiene conectada su fuente de poder. Si es posible, reconecte la fuente de poder. Si no es posible, contacte a su compañía instaladora listada en la página 1 de este manual.

Paso 2. Ingrese su código de 4 o 6 dígitos.

- Si está habilitada la función de "Anulación Automática", todas las zonas interiores se anularán automáticamente si usted no sale por alguna puerta designada como de entrada/salida. Si está habilitada esta función entonces elimine el Paso 3.
- Cuando está habilitada la función de "Instantáneo Automático", si usted no sale del lugar por una puerta designada como de entrada/salida, entonces la *luz de instantáneo* se encenderá indicando que las puertas de entrada/salida ya no tienen retardo. Si está habilitada esta función, elimine el Paso 4.

Paso 3. Presione la tecla [**PERIMETRAL**].

- La *luz de perimetral* se encenderá indicando que todas las zonas interiores están anuladas. (Todos los dispositivos interiores quedarán anulados automáticamente, dándole al usuario libertad de movimiento en el área interior).
- La *luz de anulación* se encenderá si alguna de las zonas ha sido anulada. Si alguna de las zonas ha sido anulada previamente por el usuario, las luces correspondientes a cada zona se encenderán indicándole al usuario que esas zonas están desprotegidas y pueden ser accionadas sin producir una alarma.

Paso 4. Para cambiar de un modo de armado con "retardo de entrada" a un modo de armado "instantáneo", solo presione la tecla [**PERIMETRAL**] una vez más.

- La *luz de instantáneo* se encenderá indicando que las puertas designadas como de entrada/salida ya no tienen retardo.

UTILIZANDO LA FUNCIÓN DE ARMADO RÁPIDO (Opcional, ver página 1)
La función de armado rápido podrá ser utilizada si fue activada por el instalador. Armado rápido le permite al usuario armar el sistema en el modo para "SALIDA" presionando la tecla de [**SALIDA**], o podrá armar el sistema en el modo "PERIMETRAL" presionando la tecla de [**PERIMETRAL**]. Está función se utiliza únicamente para armar o conectar el sistema y no se podrá utilizar para desarmar el sistema. Esta función es ideal para niñeras, personal de servicio, etc.

CAMBIANDO DE MODOS MIENTRAS EL SISTEMA ESTA ARMADO

- Presionando la tecla [**PERIMETRAL**] activará o desactivará el retardo en las puertas de entrada/salida y encenderá o apagará la *luz de instantáneo.*
- (Opcional) Presione la tecla de [**ANULACIÓN**] en este momento para activar o desactivar todas las zonas designadas como interiores
- (Opcional) Cuando el sistema está armado, presionando la tecla de [**SALIDA**] iniciará el retardo de salida de manera inmediata, permitiéndole salir del edificio.

IMPORTANTE

La *luz de instantáneo* debe estar apagada si usted planea volver a ingresar al edificio; de otra manera se creará una señal de alarma. Se puede volver a iniciar un retardo de entrada presionando la tecla de [PERIMETRAL] una vez más.

DESARMANDO EL SISTEMA

Cuando usted ingrese al área protegida por una de las puertas designada como de entrada/salida, el teclado emitirá un sonido continuo por la duración del retardo de entrada, o hasta que sea introducido un código válido. La *luz roja de conectado* se apagará y el tono cesará. El sistema ahora está DESACTIVADO.

Si no se introduce un código válido antes de que transcurra el retardo de entrada, se ocasionará una alarma. **(NOTA: Si la *luz roja de conectado* esta parpadeando durante el retardo de entrada, la alarma se ha activado durante su ausencia. Abandone el lugar inmediatamente y llame a su compañía instaladora y/o a la policía desde un lugar seguro).**

FUNCIÓN DE CANCELACIÓN/ABORTO (Opcional, ver página 1)
La *luz de cancelación* estará parpadeando durante la duración de un retardo de aborto. Si se introduce un código válido seguido por la tecla de [**CANCELACIÓN**] mientras esté parpadeando esta luz, todos los reportes abortables dejaran de ser transmitidos a la central receptora. Presionando la tecla de [**CANCELACIÓN**] después de haber ingresado un código válido durante o después de que el sistema haya enviado una señal a la central receptora, causará que la *luz de cancelación* se encienda. Permanecerá encendida hasta que la central de monitoreo haya recibido la señal de cancelación.

ANULACIÓN DE ZONAS
Si usted desea anular una o más zonas, este procedimiento deberá efectuarse mientras el sistema este desarmado (desactivado). Los siguientes pasos son necesarios para anular zonas:

Paso 1 Presione la tecla de [**ANULACIÓN**].
Paso 2 Ingrese su código de usuario, se es requerido (opcional). La *luz de anulación* comenzará a parpadear.
Paso 3 Ingrese el número de la zona que desea anular en 1 dígito.
(Ejemplo: Presione [1] para la zona 1, [4] para la zona 4.)
Paso 4 Presione la tecla de [**ANULACIÓN**] otra vez.
Paso 5 La *luz de zona* correspondiente se encenderá indicando que la zona ha sido anulada. Repita los pasos 3 y 4 para cualquier otra zona que desee anular.
Paso 6 Presione la tecla de [**ANULACIÓN**] una vez más - o - presione la tecla [#] para salir del modo de anulación. La *luz de anulación* dejará de parpadear al salir del modo de Anulación.

ANULACIÓN POR GRUPO
El presionar la tecla de [**ANULACIÓN**] seguido de la tecla [**0**], luego [**ANULACIÓN**] una vez más, anulará todas las zonas designadas en programación como zonas pertenecientes a la anulación por grupo. Presione la tecla de [**ANULACIÓN**] una vez más para salir de Anulación por Grupo.

CANCELACIÓN DE ANULACIÓN
Para cancelar manualmente la anulación de zonas, efectúe el procedimiento de anulación en una zona que ya está anulada. La luz correspondiente a esa zona se apagará al ser desanulada. **NOTA: Todas las zonas serán desanuladas automáticamente cada vez que el sistema sea desarmado.**

ACTIVANDO/DESACTIVANDO LA FUNCIÓN DE ANUNCIADOR
La función de anunciador se activa o desactiva presionando la tecla de [**TIMBRE**] mientras el sistema está desarmado. Si la función está activada, entonces estará encendida la *luz de timbre.* Si la función está desactivada, la *luz de timbre* estará apagada. Cada vez que sea presionada la tecla de [**TIMBRE**] la función cambiará de activada a desactivada o viceversa.

7. CAMBIANDO CODIGOS DE USUARIO:

Paso 1 Su sistema deberá estar desarmado para poder cambiar códigos.
Paso 2 Presione [✕]-[**5**].
Paso 3 Ingrese una clave "Maestra de Armado/Desarmado".
Paso 4 La *luz de preparado* parpadeará.
Paso 5 Ingrese el número de usuario de 2 dígitos (siempre utilice números de 2 dígitos como [**0**]-[**2**] para el usuario 2, o [**5**]-[**2**] para el usuario 52).
Paso 6 Ingrese el nuevo código de cuatro (4) o seis (6) dígitos. **Nota:** Para eliminar un código de usuario, introduzca [✕]-[✕]-[✕]-[✕] para un código de 4 dígitos, o [✕]-[✕]-[✕]-[✕]-[✕]-[✕] para un código de 6 dígitos.
Paso 7 La *luz de preparado* parpadeará indicando que se encuentra en el Paso 4 indicado aquí arriba. Si el código es rechazado, el teclado sonará 3 veces.
Paso 8 Si se requiere programar otro código, repita los pasos desde el 5.
Paso 9 Presione la tecla [#] mientras que la *luz de preparado* este parpadeando para salir del modo de Programación de Códigos de Usuarios.

8. ASIGNANDO NIVELES DE AUTORIZACION A USUARIOS:

Para asignar los niveles de autorización a los códigos de usuario, siga los siguientes pasos. Antes de asignar niveles de autoridad, es necesario asignar códigos de usuario.

Paso 1 Presione [✕]-[**6**].
Paso 2 Ingrese una clave "Maestra de Armado/Desarmado".
Paso 3 La *luz de preparado* estará parpadeando.
Paso 4 Ingrese el número de usuario de 2 dígitos al que se le asignara nivel de autoridad. (*La luz de preparado* estará encendida de manera constante y *la luz de instantáneo* estará parpadeando).
Paso 5 Las luces de las zonas se iluminarán indicando los niveles de autoridad asignados a este usuario. Una explicación del significado de las luces está en el diagrama mostrado aquí abajo. Usted podrá activar/desactivar cada nivel de autoridad presionando la tecla con el número correspondiente al nivel deseado.

LUZ NIVELES DE AUTORIDAD SI ESTA APAGADA LA LUZ DE LA ZONA 8

1 Reservado (**Nota: No Cambiar.)**
2 Armado Únicamente
3 Armar Únicamente Después del Horario de Cierre
4 Maestro Armado/Desarmado (Puede programar otros códigos)
5 Armar/Desarmar
6 Anular Zonas
7 Reportes de Apertura/Cierre
8 Si esta luz está encendida, este código está programado como un código de función. No lo cambie! Presione [#] - [#] para salir.

Paso 6 Presione [✕] [✕]. Con esto retornará al paso 3 donde podrá ingresar otro número de usuario para asignarle el nivel de autorización. Repetir los pasos 4 a 6 hasta que haya asignado las autorizaciones a todos los usuarios.
Paso 7 Presione la tecla **[#]** para salir de la programación de los niveles de autorización.

9. OTRAS FUNCIONES DEL TECLADO:

AJUSTE DEL TONO DEL TECLADO
Paso 1 Presione las teclas [✕]-[**0**]. El Teclado ahora se encuentra en la modalidad de "Ajuste de Tono".
Paso 2 Al presionar la tecla de [**1**] los tonos del teclado se harán más agudos, presionando la tecla de [**2**] hará que los tonos emitidos por el teclado sean más graves.
Paso 3 Cuando sea alcanzado el tono deseado, presione la tecla de [#] para fijar este tono y salir de la modalidad de "Ajuste de Tono".

VER MEMORIA DE ALARMA
Paso 1 Presione [✕]-[**3**]. Las zonas que estuvieron involucradas en la última alarma serán mostradas en el teclado.
Paso 2 La función de MEMORIA DE ALARMA hará parpadear a todas aquellas zonas que crearon la situación de alarma y encenderá de manera continua a aquellas zonas que se encontraban anuladas durante el último periodo de armado.

FUNCIÓN DE PRUEBA – Opcional
Si está programado, esta función ejecutará una prueba de batería, del comunicador, y/o una prueba de sirena. No serán enviadas ninguna señal de alarma, con la excepción de la prueba de comunicación, que enviará una señal de prueba.
Paso 1 Presione [✕]-[**4**]. La prueba se llevará a cabo de acuerdo a lo programado por el instalador.
Paso 2 Si se efectúa la prueba de la sirena, ingrese un código válido para silenciar la sirena.

FUNCIÓN DE RESTABLECIMIENTO
Esta función es utilizada para restablecer sensores de humo, problemas de zonas, y tampers de zonas.
Paso 1 Desarmar el sistema en caso de que no lo esté.
Paso 2 Presione [✕]-[**7**]. El restablecimiento ya ha sido efectuado.
Paso 3 Si el teclado comienza a sonar, el restablecimiento no se efectúo apropiadamente. Ingrese un código válido para silenciar el teclado. Espere un par de minutos y repita el paso 2 para intentar otro restablecimiento. Si el teclado vuelve a sonar después de varios intentos, llame a su compañía instaladora.

FIJAR LA FECHA DEL SISTEMA
Paso 1 Presione [✕]-[**9**]-[**6**].
Paso 2 Ingrese un Código Maestro
Paso 3 Ingrese el "Día de La Semana"
1 = Domingo **3** = Martes **5** = Jueves **7** = Sábado
2 = Lunes **4** = Miércoles **6** = Viernes
Paso 4 Ingrese el "Código del Mes". Deberá ser de 2 Dígitos.
01 = Enero **05** = Mayo **09** = Septiembre
02 = Febrero **06** = Junio **10** = Octubre
03 = Marzo **07** = Julio **11** = Noviembre
04 = Abril **08** = Agosto **12** = Diciembre
Paso 5 Ingrese el "Día de La Fecha". Deberá ser de 2 Dígitos.
Ejemplo: El día 5 del mes sería [**0**]–[**5**].
Paso 6 Ingrese los últimos dos dígitos del "Año".
Ejemplo: Para 1997 ingrese [**9**]–[**7**].

FIJAR EL RELOJ DEL SISTEMA
Paso 1 Presione [✕]-[**9**]-[**7**].
Paso 2 Ingrese un "Código Maestro".
Paso 3 Ingrese la hora en formato de dos dígitos. **Nota: El reloj está en formato de 24 horas. Vea la siguiente tabla.3**
Paso 4 Ingrese los minutos en formato de 2 dígitos. Ejemplo: 7 minutos después de la hora se ingresaría así [**0**]–[**7**].

Hora Cód/Hora Hora Cód/Hora Hora Cód/Hora
12:00
Medianoc
00 8:00 AM 08 4:00 PM 16
1:00 AM 01 9:00 AM 09 5:00 PM 17
2:00 AM 02 10:00 AM 10 6:00 PM 18
3:00 AM 03 11:00 AM 11 7:00 PM 19
4:00 AM 04 12:00
Mediodia
12 8:00 PM 20
5:00 AM 05 1:00 PM 13 9:00 PM 21
6:00 AM 06 2:00 PM 14 10:00 PM 22
7:00 AM 07 3:00 PM 15 11:00 PM 23

10. DESCRIPCION DE TONOS DEL TECLADO (BEEPS):

El teclado contiene un dispositivo zumbador. Si está programado para hacerlo, su sistema puede emitir sonidos por las siguientes razones:

- Sonará por cualquier tecla presionada.
- Suena continuamente durante el retardo de entrada.
- Suena intermitentemente cuando una zona de día ha sido violada mientras que el sistema está desarmado.
- Suena intermitentemente cuando una zona de fuego presenta una condición de falla.
- Suena 3 veces cuando se intenta armar el sistema con *la luz de preparado* apagada, si no se seleccionó la función de "Armado Forzado".
- Suena durante un segundo o emite un sonido tipo "Ding-Dong" si está seleccionada la función de anunciador (TIMBRE), y se ha abierto una puerta o ventana.
- Suena durante el retardo de salida; suena rápidamente durante los últimos 10 segundos de un retardo de salida; y suena un segundo al final del retardo de salida.
- Suena intermitentemente cuando el estado de armado cambia y la fuente de poder está apagado o ausente.
- Suena intermitentemente cuando cambia el estado de armado y cualquier zona está anulada.
- Suena intermitentemente cuando cambia el estado de armado y hay una batería baja detectada.
- Suena intermitentemente cuando el estado de armado cambia y hay una condición de tamper detectada.
- Suena intermitentemente cuando una o más de las siguientes condiciones existen: Tamper do Zona o Caja, Batería Baja, Falla de Fuente AC, o Problema con Expansor.

Para silenciar el teclado, basta con ingresar un código válido. Cuando se ingrese un código para silenciar el teclado, no afectará el estado del sistema (armado/desarmado). Por favor llame a su compañía instaladora si sus fallas persisten.

11. MENU DE SERVICIO:

La *luz de servicio* se encenderá si el sistema de seguridad requiere de servicio. Si la *luz de servicio* está encendida, presione [✕] - [**2**] para determinar cuál es la condición que requiere servicio. Una o más de las luces de las zonas se iluminarán indicando que servicio se requiere. Llame a su proveedor de servicio inmediatamente para cualquiera de estos problemas. A continuación está un listado de los significados de cada luz.

LUZ PROBLEMA

1 FALLA DE SISTEMA - Presione la tecla [**1**]. La luz de la zona que esté iluminada, corresponde a la falla siguiente:

1 Falla Por Sobrecarga
2 Problema Con Sirena
3 Tamper de Caja
4 Fuente de Expansor
5 Batería Baja Expansor
6 Tamper Caja Expansor
7 Problema Expansor
8 Reservado
Presione [#] para regresar al menú principal de luces de servicio.

2 TAMPER DE ZONA - Presione la tecla [**2**] y las luces de las zonas se iluminan indicando cuales zonas están en condición de tamper. Presione [#] para regresar al menú principal de luces de servicio.

3 BATERÍA BAJA DE ZONA - Presione la tecla [**3**]. Las luces de las zonas se iluminarán indicando cuales zonas tienen baterías bajas. Esto sólo aplica a zonas inalámbricas. Presione [#] para regresar al menú principal de luces de servicio.

4 PERDIDA DE SUPERVISIÓN DE ZONA - Presione la tecla [**4**] y las luces de las zonas se iluminarán indicando cuales zonas han perdido su supervisión. Esto aplica solo a zonas inalámbricas. Presione [#] para regresar al menú principal de luces de servicio.

5 PROBLEMA DE ZONA - Presione la tecla [**5**] y las luces de las zonas se iluminarán indicando cuales zonas presentan condiciones de problema. Presione [#] para regresar al menú principal de luces de servicio.

6 RESERVADO.
7 FALLA DE COMUNICACIÓN - Esta luz se iluminará cuando haya una falla en la comunicación entre sus sistema y la central receptora de monitoreo.

8 PERDIDA DE RELOJ DE SISTEMA - Esta luz se iluminará cuando haya habido una pérdida de poder y el reloj de su sistema necesite ser restablecido. Las instrucciones están en página 3
Para salir de la modalidad de Luz de Servicio- presione la tecla [#].